

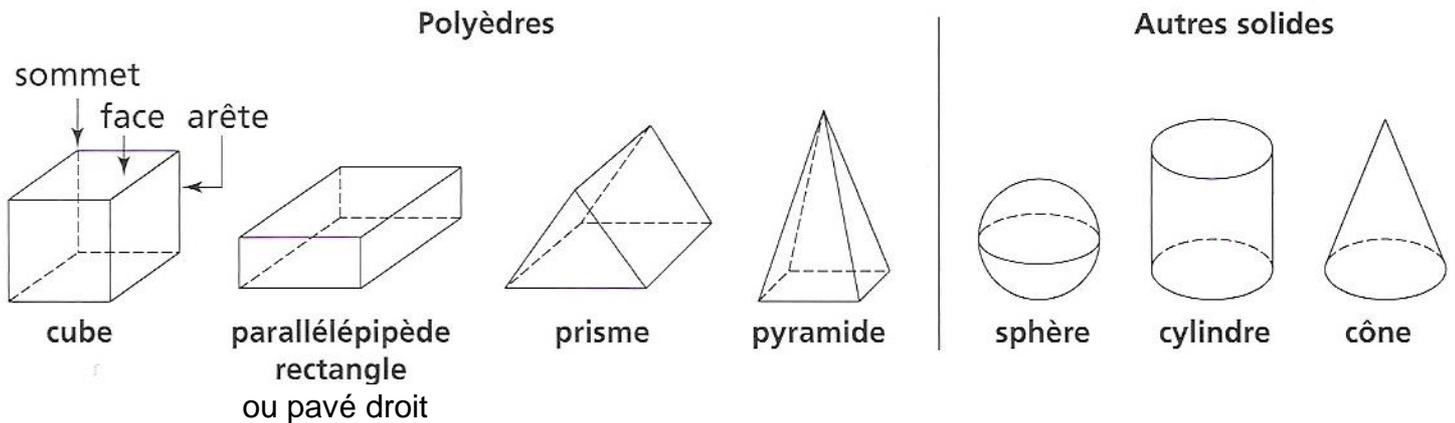
# LES SOLIDES

Les **solides** les plus courants sont :

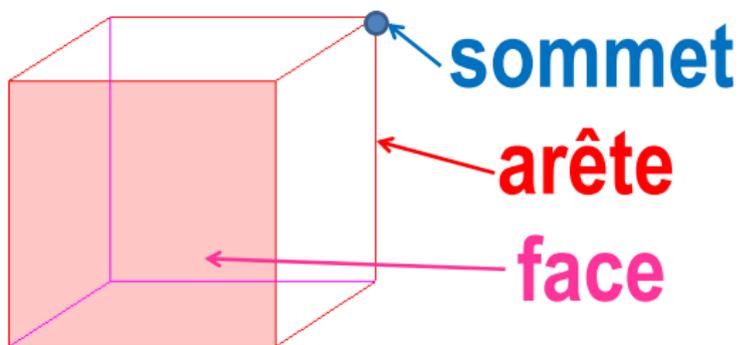
- les **polyèdres** : **toutes** leurs faces sont des **polygones**.

- les autres solides comme les **cylindres**, les **cônes** ou les **sphères** qui ont **une ou plusieurs faces qui ne sont pas des polygones**.

Voici des représentations en perspective de solides :

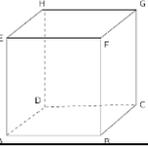
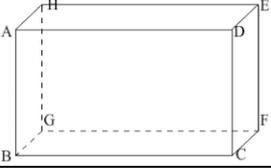
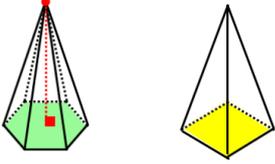
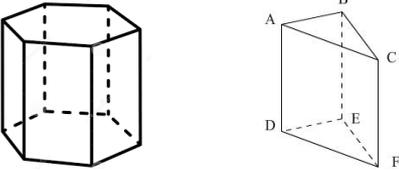


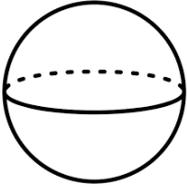
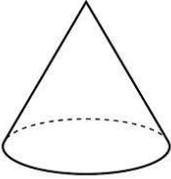
Sur les solides, tu peux retrouver : des **sommets**, des **faces** et des **arêtes**.



**Vocabulaire :**

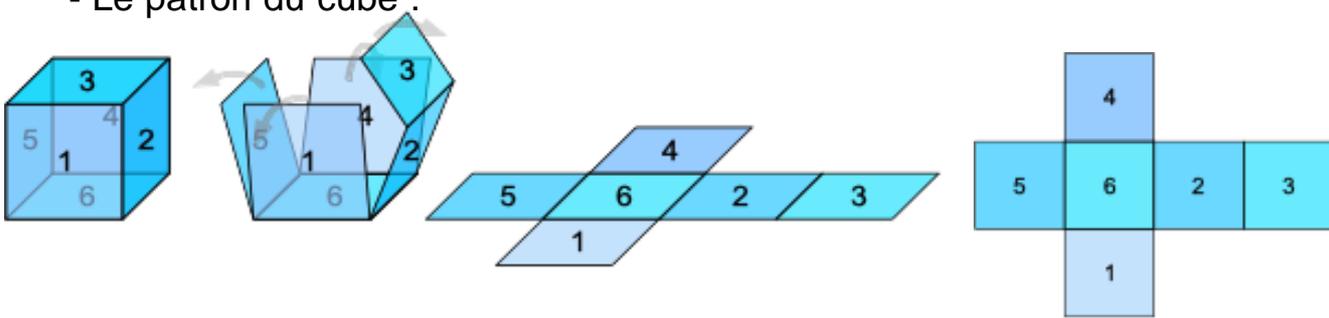
- Face : surface courbe ou plane d'un objet.
- Arête : côté commun à deux faces.
- Sommet : point de rencontre entre au moins 3 arêtes.

| SOLIDES POLYEDRES   | NOM                                  | CARACTERISTIQUES  |
|---|--------------------------------------|---|
|  | Cube                                 | 6 faces carrées   |
|  | Pavé droit / Parallépipède rectangle | 6 faces rectangulaires  |
|  | Pyramide                             | 1 face étant un polygone (la base) et les autres faces triangulaires        |
|   | Prisme                               | 2 faces étant des polygones (les bases) et les autres des parallélogrammes. |

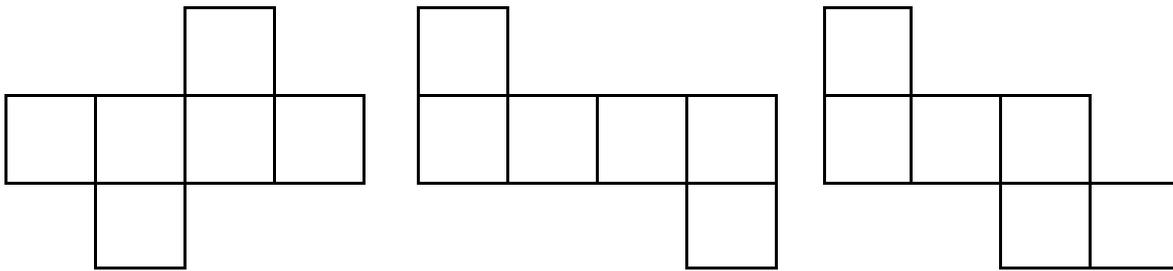
| SOLIDES NON POLYEDRES   | NOM      | CARACTERISTIQUES                              |
|---|----------|---|
|  | Sphère   | 1 surface courbe                              |
|  | Cylindre | 2 surfaces planes (bases) et 1 surface courbe |
|  | Cône     | 1 surface plane (base) et une surface courbe  |

- Pour construire un polyèdre, on le représente d'abord **à plat sous forme d'un patron** que l'on découpe ensuite, puis que l'on plie et enfin que l'on colle.

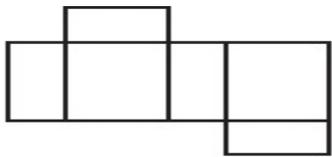
- Le patron du cube :



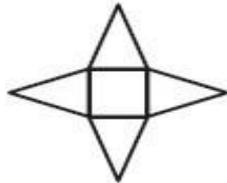
- D'autres patrons du cube :



- patron du pavé



- patron de la pyramide



- patron du prisme

